

# Kissenreise

Spiel zur Aktivierung

## Darum geht es

Spiel zur Aktivierung

## Dauer

nach pädagogischem Ermessen

## Material/Vorbereitung

- ein Kissen
- zwei Kissen oder zwei Gegenstände (siehe Variante)
- ausreichend Platz

## Arbeitsform

Arbeit in der Gruppe

## Vorgehen

Alle Jugendlichen bilden einen Schulter-an-Schulter-Kreis. Der Spielleiter/die Spielleiterin erläutert das Ziel.

Auf Startsignal der Leiterin/des Leiters wird ein Kissen im Kreis herumgereicht (NICHT geworfen) dabei werden entsprechend spontan Anweisungen reingegeben.

- an die übernächste Person
- an die nächste Frau
- an die nächste Person mit schwarzen Haaren
- an die nächste Person mit einer Jeans

## Variante

Klappt auch gut mit zwei Kissen in entgegengesetzter Richtung. Welches Kissen schafft als erstes drei Runden?

Als Wettbewerb kann auch die Variante Kissen-Rennen gespielt werden: Die Gruppe wird in zwei Teams eingeteilt. Sie stehen im Schulter-an-Schulter-Kreis immer abwechselnd. Die Kissen reisen nun in dieselbe Richtung. Es wird versucht, das eine Kissen das andere überholen zu lassen. Geht auch mit anderen Gegenständen, z. B. als Enten-Rennen mit Quietsche-Entchen